

4° TORNEO DI CALCIO A 7

Estate 2016

Regolamento Ufficiale

ART. 1 - Iscrizione al Torneo

L'iscrizione al torneo di una squadra viene accettata dall'organizzazione dopo che: venga compilata la "scheda di iscrizione squadra" e consegnata o spedita via mail entro il 20 maggio 2016; venga versata la somma di € 200,00 e una quota cauzionale di 50€(che verrà restituita alla fine del torneo) entro il 27 maggio 2016.

ART. 2 - Documenti per Torneo

Le squadre possono iscrivere un massimo di 20 giocatori tra i quali massimo 3 tesserati FIGC. I documenti nominati "Dati giocatori squadra" e "Lista di gara" dovranno essere consegnati o spediti via mail entro il 31 maggio 2016. Dopo tale data ammenda di 20euro.

ART. 3 - Certificato medico o autocertificazione

I responsabili delle squadre hanno l'obbligo di possedere copia di un certificato medico di idoneità alla attività sportiva agonistica o non agonistica per il calcio del giocatore o far sottoscrivere all'atleta un documento di autocertificazione di idoneità sportiva. L'organizzazione prima dell'inizio del torneo verificherà la regolarità dei certificati e delle autocertificazioni.

ART. 4 - Regolamento di gioco

La partecipazione al torneo è riservata a giocatori che abbiano compiuto il 16° anno d'età. In caso di giocatori minorenni, il responsabile maggiorenne della squadra (o il genitore tramite dichiarazione scritta) si prenderà tutte le responsabilità del caso.

Una squadra potrà far giocare massimo 2 tesserati FIGC in campo(portiere incluso) durante la partita. Dunque escluso il portiere, che esso sia o non sia tesserato FIGC, una squadra può far giocare, tra i sei giocatori, un tesserato FIGC alla volta.

Ogni gara è disputata da due squadre composte ciascuna da un massimo di sette calciatori, uno dei quali giocherà da portiere.

Nessuna gara potrà aver luogo se l'una o l'altra squadra dispone di meno di cinque calciatori.

Le gare avranno una durata di 40 minuti divisi in due tempi da 20 minuti.

Le squadre possono usufruire di un time out per tempo della durata di un minuto, le stesse lo potranno richiedere in qualsiasi momento, richiamando l'attenzione dell'arbitro tramite il proprio Capitano o tramite il Dirigente Responsabile, ma potranno usufruire dello stesso solamente nel momento in cui la palla sarà non in gioco e la rimessa sarà a favore della squadra richiedente.

La regola del fuorigioco è soppressa.

I giocatori in panchina devono indossare le pettorine fornite dall'organizzazione.

E' consentito un numero illimitato di sostituzioni; devono essere effettuate a gioco fermo, richiamando l'attenzione dell'arbitro, e a metà campo e il giocatore che viene sostituito può rientrare successivamente.

La distanza minima a cui si devono attenere i difensori in un calcio di punizione (diretto o indiretto), rinvio dal fondo, calcio d'inizio o d'angolo e rigore è di 6 metri.

In caso di espulsione di un giocatore dal campo di gioco, la squadra dello stesso dovrà concludere il match con un giocatore in meno.

La bestemmia sarà sanzionata con il cartellino giallo.

I comportamenti antisportivi saranno puniti severamente.

Per tutto quanto non compreso nel Regolamento Ufficiale del Torneo farà fede il Regolamento Ufficiale Calcio della FIGC.

La disciplina sarà curata dall'organizzazione arbitrale (arbitro, addetto arbitrale e un'organizzatore)

ART. 5 - Divisa da gioco

Durante la gara tutti i giocatori presenti in campo e panchina dovranno indossare calzature regolamentari come a regolamento FIGC.

Sono consentite soltanto scarpe di tela o di cuoio soffici "da ginnastica" e/o "da calcetto" con soles di gomma o materiale simile o scarpe di cuoio (tipo calcio) ma con tacchetti di gomma sulla suola, mentre non è consentito utilizzare scarpe con tacchetti metallici.

L'uso dei parastinchi è vivamente consigliato ma non costituisce requisito obbligatorio per prendere parte alla gara.

La squadra prima nominata in qualsiasi partita ha diritto di decidere il colore della divisa da indossare; la squadra seconda nominata deve usare una divisa di colore diverso; l'arbitro deciderà se va bene oppure fa indossare le casacche alla squadra seconda nominata.

ART. 6 - Presentazione al campo di gioco, controllo liste di gara e riconoscimento.

Il responsabile della squadra dovrà compilare la "lista di gara" e con tutte le fotocopie dei documenti di riconoscimento dei giocatori, consegnare il tutto all'arbitro 15 minuti prima della gara. Il direttore di gara effettuerà l'appello prima che le squadre entrino in campo. Non possono prendere parte alla gara i giocatori sprovvisti di documento di riconoscimento.

Se un calciatore giunge presso l'impianto sportivo dopo l'inizio della gara egli deve farsi identificare dall'arbitro. In ogni caso solo i calciatori che si presentano sul campo prima dell'inizio del secondo tempo della gara potranno prendere parte alla gara stessa. La lista di gara dovrà essere integrata.

Si ribadisce che dopo l'inizio del secondo tempo della gara nessun soggetto ritardatario, sia egli dirigente o calciatore, potrà avere accesso al terreno di gioco.

La lista di gara non potrà contenere giocatori che non sono inseriti nella scheda "dati giocatori squadra", pena la perdita a tavolino per 0-3.

ART. 7 - Accesso al campo di gioco

Nessuno può avere accesso al campo di gioco, fatta esclusione delle persone presenti nella lista ufficiale di gara, l'arbitro, l'addetto all'arbitro, i 2 guardalinee e i raccattapalle.

Qualsiasi altra persona non compresa tra quelle sopracitate non può accedere al campo di gioco.

ART. 8 - Palloni di Gioco

Si giocherà con palloni n°5 a rimbando standard forniti dall'organizzazione.

ART. 9 - Sanzioni per ritardo lista di gara, ritardo e mancata presentazione squadra

Se la "lista di gara" con tutte le fotocopie dei documenti di riconoscimento dei giocatori vengono consegnati all'arbitro oltre i 15 minuti prima della gara la squadra dovrà pagare una multa di 20€.

Il ritardo massimo di presentazione in campo dei giocatori sarà consentito in 5 minuti oltre l'orario d'inizio indicato sul calendario ufficiale; comunque la squadra dovrà pagare una multa di 30€.

Dopodiché la squadra sarà considerata assente per mancata presentazione e subirà sconfitta a "tavolino" per 4 a 0; questa dovrà pagare una multa di 40€.

Tutte le multe dovranno essere versate entro la partita successiva. Se la multa non sarà pagata nei termini prestabiliti, la squadra non potrà giocare la successiva partita e il valore della multa sarà scalato dal deposito cauzionale, inoltre la squadra inadempiente verrà squalificata dal torneo.

Inoltre la squadra NON potrà scontare le eventuali squalifiche subite dai propri giocatori.
Nelle fasi finali, se una squadra non si presenta al campo di gioco uscirà dal torneo e le verrà detratta la quota cauzionale.

ART. 10 - Squalifiche e diffide

Il giocatore che accumulerà 2 (due) cartellini gialli o 1 (uno) rosso in una singola partita sarà automaticamente squalificato per almeno un turno (salvo inasprimento della sanzione).

Regolamentazione fase a gironi:

al sommarsi di 2 ammonizioni il giocatore sarà diffidato;

al sommarsi di 3 ammonizioni il giocatore subirà un turno di squalifica e non potrà prendere parte alla gara successiva a quella dell'ultima ammonizione subita;

Regolamentazione fase ad eliminazione diretta (PLAY-OFF/OUT):

all'atto della 1a ammonizione il giocatore sarà diffidato;

al sommarsi di 2 ammonizioni il giocatore subirà un turno di squalifica e non potrà prendere parte alla gara successiva a quella dell'ultima ammonizione subita;

Il giocatore o la squadra che si renderà protagonista di episodi violenti sarà radiato/a dal torneo.

Tali episodi comporteranno in ogni caso la sospensione della partita (la situazione sarà valutata dal giudice di gara a seconda dei casi) e la perdita a tavolino (0-5) di una o di entrambe le squadre ritenute responsabili, secondo il referto arbitrale.

Il giocatore, se viene sentito dall'arbitro, ogni qualvolta bestemmi a voce alta verso qualcuno verrà ammonito.

I giocatori sono tenuti ad avere un comportamento sportivo e civile all'interno del circolo.

ART. 11 - Reclami

Eventuali reclami potranno essere presentati entro 30 minuti dal termine della gara in forma verbale facendo scrivere all'arbitro sulle "osservazioni varie" del referto arbitrale le motivazioni del reclamo. Entro le 24h dovrà essere inviato o consegnato per iscritto (e-mail - fax - personalmente) il documento "scheda reclamo". L'organizzazione ritirerà il reclamo ad un costo di 20€, se il reclamo verrà accettato il costo dello stesso verrà restituito.

ART. 12 - Classifica Disciplina

Ogni sanzione corrisponde a punti in classifica disciplina, di seguito l'elenco delle voci che generano tali punti:

1. Mancata presentazione al campo di gioco - 14 Punti disciplina
2. Ritardo al campo di gioco e presentazione liste- 5 Punti disciplina
3. Ammonizione - 2 Punti disciplina
4. Espulsione - 4 Punti Disciplina

Chi fa meno punti nella seguente classifica vincerà la coppa Fair Play.

ART. 13 - 1°FASE DEL TORNEO - Fase a gironi

Torneo a 10 squadre in due gironi da 5 squadre.

Girone di sola andata, totale 4 Match a squadra;

In caso di parità di punti dopo la fase a girone si stipulerà la classifica con i seguenti criteri, nell'ordine descritto dal punto "1)" al Punto "6)":

- 1) Scontro diretto;
- 2) Classifica Disciplina;
- 3) Differenza reti totale del girone;

- 4) Maggior numero di goal fatti;
 - 5) Minor numero di Gol subiti;
 - 6) Sorteggio con moneta;
- Tutte le squadre accederanno alle fasi finali.

ART. 14 - 2°FASE DEL TORNEO - Fase finale

Nella fase finale si giocano 2 partite a testa.

Quarti di finale

La prima classificata di ogni girone si scontrerà con la quarta classificata dell'altro girone.
La seconda classificata si scontrerà con la terza dell'altro girone.

- Partita 1: 2° girone A vs 3° girone B
- Partita 2: 2° girone B vs 3° girone A
- Partita 3: 1° girone A vs 4° girone B
- Partita 4: 1° girone B vs 4° girone A

Le ultime classificate si scontreranno per il 9-10 posto l'ultima serata del torneo.

Semifinale

Le vincenti dei quarti di finale si scontreranno per accedere alla semifinale.
Le squadre sconfitte si scontreranno per definire le finaline durante l'ultima serata del torneo.

- Vincente partita 1 vs Vincente partita 4
- Vincente partita 2 vs Vincente partita 3
- Perdente partita 1 vs Perdente partita 4
- Perdente partita 2 vs Perdente partita 3

Finale

Le vincenti delle rispettive semifinali si scontreranno per la finale 1° e 2° posto.
Le perdenti delle semifinali si scontreranno per la finale 3° e 4° posto.
In questa serata verranno disputate anche le finali 5° e 6° posto e 7° e 8° posto.

In caso di parità nelle partite a scontro diretto si tireranno direttamente i calci di rigore.

ART. 15 - Calendario Ufficiale, risultati e classifica gironi

I calendari ufficiali, i risultati e le classifiche saranno pubblicati nel sito web www.grupposportivoboys.com e verranno affissi nelle bacheche dei campi non oltre le 24 ore dallo svolgimento delle partite. Non saranno modificabili per nessun motivo.

ART. 16 - Premiazioni

Per tutte le squadre premio di partecipazione.

Premio alla prima, seconda e terza squadra classificata.

Premio alla prima squadra classificata come fair-play.

Premio al miglior portiere.

Premio al miglior marcatore.

La squadra vincitrice pagherà metà quota dell'iscrizione nell'anno successivo.

In bocca a lupo a tutti i partecipanti!