

---

## 2° TORNEO BEACH VOLLEY “GRUPPO SPORTIVO BOYS” REGOLAMENTO 2016

**IMPORTANTE:** *Lo spirito del Torneo impone un gioco all’insegna dell’amicizia e della sana competizione. Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri mantenendo un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti e utilizzare un linguaggio appropriato allo spirito della manifestazione. I partecipanti sollevano e liberano il “Gruppo Sportivo Boys ASD” ed i rispettivi rappresentanti, di tutti i presenti e futuri reclami o responsabilità di ogni tipo derivanti dalla partecipazione alla manifestazione sportiva in oggetto. I partecipanti concedono la loro autorizzazione ad utilizzare fotografie, video, immagini, per qualsiasi legittimo utilizzo senza remunerazione.*

### Partecipazione

1. Ciascuna squadra deve essere obbligatoriamente composta da ragazzi e ragazze fino ad un massimo di 7 elementi. Le squadre possono essere composte da sole ragazze ma non da soli ragazzi. Nel corso di ogni incontro sono ammesse un numero illimitato di sostituzioni.
2. Gli atleti iscritti in una squadra non potranno far parte di altre squadre.
3. Le squadre saranno composte da 4 titolari (4vs4 misto) con almeno una ragazza sempre presente in campo.

### Programma

1. Il torneo si svolgerà giovedì 7 e venerdì 8 luglio 2016 nei campi di beach volley del “Gruppo Sportivo Boys ASD” presso Via Treforni 30 B, Paese (TV)
2. Le squadre iscritte faranno la registrazione al torneo almeno 15 minuti prima del loro primo incontro.
3. In entrambi i giorni il torneo si svolgerà dalle 20:00 alle 23:30 circa.
4. Per tutta la durata del torneo saranno messe a disposizione degli iscritti le strutture del centro sportivo comprensive di spogliatoi, docce e bar.

### Formula di gioco

1. La formula di gioco prevede una fase di qualificazione a gironi e successivamente una fase eliminatoria con scontri diretti per determinare le posizioni finali. Ogni squadra giocherà un minimo di 5 partite nell’arco dei due giorni del torneo.
2. Tutti gli incontri della fasi di qualificazione si giocheranno al meglio dei tre set di 15 punti, (senza necessità di vantaggio di almeno 2 punti), con cambio di campo al raggiungimento dell'ottavo (8°) punto. Ogni incontro avrà comunque una durata massima di 30 minuti scaduti i quali sarà dichiarata vincente la squadra in vantaggio;
3. La fase eliminatoria si articolerà al meglio dei tre set di 21 punti (senza necessità di vantaggio di almeno 2 punti). Al raggiungimento del 12° punto ci sarà un time out obbligatorio di 1 minuto con cambio campo;
4. Gli Organizzatori, a loro insindacabile giudizio, potranno apportare modifiche al programma di gara, nel caso avverse condizioni meteorologiche (o altri eventi esterni) abbiano causato consistenti ritardi nella programmazione delle gare, prevedendo, nei casi più gravi, la sospensione definitiva della manifestazione, senza che ciò comporti l’obbligo da parte degli stessi Organizzatori al rimborso delle quote di partecipazione.

5. Ad ogni squadra saranno messe a disposizione le strutture del centro comprensive di spogliatoi, docce, campi sportivi e bar.

### **Principali regole di gioco**

1. Non sarà consentito ad una squadra iniziare o proseguire un incontro avendo un numero inferiore a quattro atleti. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a quattro, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio di 0-15.
2. Le squadre chiamate a disputare gli incontri che si dovessero presentare al campo da gioco incomplete o con ritardi superiori ai 5 minuti rispetto ai tempi indicati nei prospetti di gara, saranno dichiarate perdenti con il punteggio di 0-15.
3. Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro. Durante il servizio tutti gli atleti, tranne colui che serve, devono essere all'interno del proprio campo.
4. Il giocatore ha a sua disposizione cinque secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.
5. In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
6. Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta il gioco continua (non viene fischiato il doppio fallo).
7. La palla può essere toccata con ogni parte del corpo. Ogni squadra può colpire la palla per tre volte per farla tornare nell'altro campo.
8. Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete, a patto che non interferisca con il gioco degli avversari, prima o durante la loro azione di attacco. La squadra a muro avrà a disposizione 3 tocchi dopo il contatto del muro. Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso colui che ha toccato la palla a muro.
9. La palla deve essere colpita in modo netto e non trattenuta.
10. Su servizio la palla può essere ricevuta in palleggio da un giocatore della squadra avversaria, comunque il contatto con la palla deve risultare netto.
11. La palla mandata nel campo avversario deve passare al di sopra della rete attraverso lo spazio consentito. Questo spazio è quella parte del piano verticale della rete delimitato, in basso, dalla sommità della rete ed ai lati dalle aste (anche ipotetiche) e dalla loro estensione immaginaria.
12. Un giocatore può entrare nel campo e/o nella zona libera avversaria a patto che ciò non ostacoli il gioco avversario.
13. Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore, o viene da questi afferrato, ciò è considerato come un tentativo di servizio e, conseguentemente, si ha la perdita dell'azione.
14. I giocatori devono giocare scalzi, tranne quando diversamente autorizzati dall'arbitro.
15. Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.
16. Un giocatore non può effettuare un colpo d'attacco "morbido" colpendo la palla a mano aperta con le dita. In alternativa è permesso il colpo con le nocche o con le dita unite e rigide. Inoltre saltando non è consentito l'attacco in palleggio con la palla colpita al di sopra della rete.  
Sono invece consentiti tutti i tipi di colpi d'attacco effettuati con i piedi a terra.
17. La partecipazione al Torneo comporta l'accettazione del presente regolamento di gioco.
18. Per quanto non espressamente indicato valgono le regole di gioco internazionali del beach volley.